

Pour organiser une table



1-Par défaut Marque IMP (par 4)

2-Choisir les options de confidentialité

3-Lancer les invitations

Il est préférable que l'organisateur soit en Sud



Si un joueur est parti suite à une coupure de réseau
Il doit se déconnecter-reconnecter et attendre une nouvelle invitation



- Toi tu cliques sur sa chaise
- Tu effaces celui qui a pris sa place (un robot ou un joueur lambda isolé) souvent en plusieurs fois.
- Tu réserves le pseudo de celui qui a été déconnecté, il attend cette nouvelle invitation.